



RINGO BLANKEN

PROGRAMMEUR

 Cor Bruynstraat 7, 6708 RD Wageningen

 freelance@ringo.nl

 06 394 759 42

+ PERSONALIA

Naam : Ringo Blanken
Geslacht : Man
Geboortedatum : 13-08-1971
Rijbewijs : B
Nationaliteit : Nederlander
Burgelijke staat : Gehuwd
Woonplaats : Wageningen

+ INTRODUCTIE

Mijn naam is Ringo Blanken, ervaren programmeur voor o.a. het ontwikkelen van interactieve en responsive websites, single page application, games en apps (mobiel/tablet IOS & Android).

Ik heb o.a. gewerkt voor de volgende klanten:
Google USA, FBTO, Bruynzeel, Coca Cola, Motorola, PSV, Financial times, Capcom, Bungie, Virgin America, Hair Cuttery, Microsoft, Nonoba, Bart Smit, C&A, Beeld & geluid, Uitgeverij Deviant en Autodesk.

Dit in diverse rollen als teamlid ontwikkelaar, lead developer en adviseur.

Mijn voornaamste specialisme ligt bij typescript en ik ben in staat om in meerdere talen en frameworks te ontwikkelen.

Actief in de open source community als teamlid van Away3D (3D engine WebGL javascript + ts en flash). Eigenaar van de website html5bookmarks.com.

+ OPLEIDINGEN

1987/1992
Technische informatica (behaald), MTS te Ede

+ TALEN





RINGO BLANKEN

PROGRAMMEUR

📍 Cor Bruynstraat 7, 6708 RD Wageningen

✉️ freelance@ringo.nl

☎️ 06 394 759 42

+ VAARDIGHEDEN

++++ = Uitstekend
+++ = Zeer goed
++ = Goed
+ = Matig

PROGRAMMEERTALEN

Typescript / Javascript +++++
HTML/HMTL5/CSS/SCSS +++
PHP/JAVA ++
Python +++
C# +++
AS3 +++++

FRAMEWORKS

AngularJS / AngularTS +++++
Angular CLI +++++
NgRx (Redux) +++++
Jasmine / Karma +++
NodeJS +++
Phaser +++
Jquery +++
KendoUi +++
ExtJs +++
Zend 1 / 2 ++
TreeJS +++

DATABASE

MYSQL +++
SQL ++
Doctrine ++
Firestore ++

AUTOMATION

Webpack +++
Gulp +++
Grunt +++
NPM +++
Composer ++

DEPLOYMENT TOOLS / CI

Jenkins +++

OPERATION SYSTEMS

Windows +++
Linux +++
Mac ++

OVERIGE

Agile werken / Scrum +++
Jira & Bitbucket +++
Leankit / Kaban +++
Unit testen +++
End to end test ++
Git (PR) +++
SVN +++
TDD ++
Unity 3D +++
Physics / 3D +++
Adobe Photoshop +++
Fuse +++



RINGO BLANKEN

PROGRAMMEUR

📍 Cor Bruynstraat 7, 6708 RD Wageningen

✉️ freelance@ringo.nl

☎️ 06 394 759 42

+ WERKERVARING

De afgelopen jaren heb ik veel ervaring opgedaan als programmeur met de projecten die hieronder staan beschreven. De projecten zijn op freelance basis en tussen de projecten door heb ik extra ervaring opgedaan door eigen projecten te ontwikkelen.

FREELANCE FRONTEND DEVELOPER BIJ UITGEVERIJ Deviant

PERIODE: OKTOBER 2016 – OKTOBER 2017

Ontwikkelen van een nieuw product genaamd 'Studiereader' dat recentelijk als pilot actief is. Gewerkt als frontend developer in een Agile (Scrum) team van drie frontend developers en één backender. We hebben het project opgezet met Angular -CLI en Angular 2/4 en NgRx (Redux).

Technieken: Angular 2/4, NgRx, Typescript, Jenkins, Unit testen, E2E

FREELANCE FRONTEND DEVELOPER VOOR MEDIACOOKS

PERIODE: AUGUSTUS 2016 – SEPTEMBER 2016

Ontwikkelen van een sports app voor Android en IOS met Fuse. Verantwoordelijk voor het o.a. het maken van een multi-language systeem, native plug-in notificaties en openen van de webbrowser vanuit de App. Koppeling met Firebase voor real-time datagegevens.

Technieken: Javascript, Fuse, Firebase, native code plug-in IOS, native code plug-in Android



RINGO BLANKEN

PROGRAMMEUR

📍 Cor Bruynstraat 7, 6708 RD Wageningen

✉ freelance@ringo.nl

☎ 06 394 759 42



WERKERVARING

FREELANCE FRONTEND DEVELOPER, VOOGD EN VOOGD INNOVATIE LAB

PERIODE: MEI 2016 – JULI 2016

Verantwoordelijk voor het opzetten van het framework en de bouwtools. Gekozen is voor o.a. AngularTS, Angular Material UI, NPM + Gulp, Unit tests /End to End tests e2e (jasmine/protactor/karma/selenium), Material UI. Het helpen integreren van de build straat (Jenkins) voor o.a. continuous integration en deployment. Voor de app een prototype gemaakt met Phonegap. Daarna meegedraaid in een Scrum/Agile team van 8 developers (front en backend) voor een eerste versie van de module met het framework.

- Wensen klant en developer vertalen naar techniek
- Opzetten development platform
- Meehelpen front-end development

Technieken: Angular 1.5 TS, E2E, Angular Material, CI, T.D.D., GIT, Scrum/Agile, Gulp, NPM, Typings, HTML, LESS/CSS.

FREELANCE FRONTEND DEVELOPER, BBH LA VOOR GOOGLE USA

PERIODE: AUGUSTUS 2015 – FEBRUARI 2016

Verantwoordelijk voor het opzetten van de UI en het 3D gedeelte (Threejs/WebGL) in javascript (typescript). Het betreft hier een prototype voor de Google Play store in samenwerking met twee andere freelance developers.

Technieken: Threejs, Typescript, Angular TS, Git, NPM, Grunt, Typings, Custom UI, NFC



RINGO BLANKEN

PROGRAMMEUR

📍 Cor Bruynstraat 7, 6708 RD Wageningen

✉ freelance@ringo.nl

☎ 06 394 759 42



WERKERVARING

FREELANCE FRONT-END DEVELOPER, THE SIMULATION CREW

PERIODE: JUNI 2014 – MEI 2015

Ontwikkeling kassatrainer met flex/actionscript in de rol als remote lead developer. Het team bestond uit 8 personen en we werkten volgens scrum/agile methode met o.a. leankit (kanban). Projecten voor Bart Smit, C&A, Compass en advies nieuwe Kassatrainer in Unity3D C#.

Technieken: Unity3D, C#, AS3, Flex, Python

FREELANCE FRONTEND DEVELOPER, BRAINSTORM EN CONCEPT

PERIODE: JUNI 2011 – APRIL 2014

Remote diverse projecten:

- Configurator Levens

Bouwen van een oven configurator voor Levens. De data en bedragen komen uit een database welke is gekoppeld aan de APP. De APP draait op Android en in de browser. Mijn rol was het programmeren van de APP.

- Bruijnzeel APP

Bruijnzeel App tekenen voor kinderen. De APP werkt op de IOS en Android. Het idee achter de APP is om het digitale met het 'analoge' (tekenpotloden, viltstiften, etc.) te combineren. Ik heb hier voornamelijk alleen aan geprogrammeerd. Een van de uitdagingen was om kinderen een kleurplaat te laten tekenen (plat 2D) van een vis en deze tot leven te laten komen in de APP als een 3D vis. Verder bevat de APP o.a. augmented reality waarbij bepaalde karakters tot leven komen als een productverpakking wordt gescand. De APP wordt in vijf talen uitgegeven en bevat tevens een versie beheersysteem. De backend is gemaakt met PHP en Javascript.

- Dorc Eva

Onderhoud van de APP op IOS, Android en browser. Tevens nieuwe animaties en producten toevoegen.

Technieken: AIR, IOS, Android, AS3, Javascript/TS, PHP, Amazon AWS



RINGO BLANKEN

PROGRAMMEUR

📍 Cor Bruynstraat 7, 6708 RD Wageningen

✉ freelance@ringo.nl

☎ 06 394 759 42



WERKERVARING

FREELANCE FRONT-END DEVELOPER, FINANCIAL TIMES

PERIODE: OKTOBER 2013 – DECEMBER 2013

De Financial Times wilde wekelijks, zes weken lang, (voor abonnees) een geanimeerde infographics tonen met onderwerpen als de economische opkomst van China en de wereld economie. In samenwerking met een grafische ontwerper hebben we deze serie gemaakt voor de browser.

Technieken: FLASH, AS3

FREELANCE APP DEVELOPER, SHOMOBI VOOR PSV

PERIODE: MEI 2013 – AUGUSTUS 2013

Voor het 100 jarige bestaan van PSV wilde de club een APP hebben die de geschiedenis van de club weergaf (met tekst en video's). Een ander gedeelte van de APP was bedoeld voor de feestavond. In totaal hebben de 38.000 mensen die in het PSV stadion aanwezig waren de APP geïnstalleerd. 's avond werd er een nieuw nummer gedraaid van DJ Sander van Doorn. De APP was gesynchroniseerd met het starten van deze muziek en gaf o.a. rood / wit flikkerde lichten af en speelde audio en video elementen. We hebben met twee personen aan de APP gewerkt. Ik heb me voornamelijk met het show gedeelte bezig gehouden.

Technieken: AIR, IOS, Android



RINGO BLANKEN

PROGRAMMEUR

📍 Cor Bruynstraat 7, 6708 RD Wageningen

✉ freelance@ringo.nl

☎ 06 394 759 42

+ WERKERVARING

FREELANCER FRONT-END DEVELOPER, TOOL VOOR VIRGIN AMERICA

PERIODE: AUGUSTUS 2012 – NOVEMBER 2012

Virgin America wil bezoekers van de website laten ervaren wat een unieke vliegervaring het is om met Virgin America te vliegen. De bezoekers worden interactief meegenomen door alle facetten van het vliegen en het vliegtuig.

Het maken van het interactieve gedeelte was de grootste uitdaging. In dit interactieve gedeelte werden in slow motion opgenomen video's voor en achteruit afgespeeld. We maakten gebruik van 3D tracking data om actuele gegevens real-time te tonen in de video's. We hebben met vier aan het project gewerkt.

Technieken: AS3, PYTHON, VIDEO CODECS, 3D VIDEO TRACKING DATA

FREELANCE FRONT-END DEVELOPER, MOTOROLA

PERIODE: JANUARI 2012 – JULI 2012

Motorola wilde een multiplayer facebook app waar mensen elkaar kunnen ontmoeten en samen de APP doorlopen waarbij er o.a. 3D winkelstraten waren met diverse winkels en ontmoetingsruimtes. Er kunnen video's worden bekeken / gedeeld en beoordeeld. Mijn job was om het 3D en het multiplayer gedeelte te verzorgen. De APP heeft 6 maanden gedraaid en was een groot succes. Er werkten totaal 8 mensen aan dit project.

Technieken: AS3, PHP, MYSQL, JAVASCRIPT, HTML, SMARTFOX SERVER



RINGO BLANKEN

PROGRAMMEUR

📍 Cor Bruynstraat 7, 6708 RD Wageningen

✉ freelance@ringo.nl

☎ 06 394 759 42

+ WERKERVARING

FREELANCE CREATIVE DEVELOPER, ACNE VOOR COCA COLA en WNF

PERIODE: JANUARI 2011 – MEI 2011

Coca Cola wilde i.s.m. het wereldnatuurfonds een project opzetten om de ijsberen op de Artic en het gebied waarin zij leven te beschermen. De opdracht was om de Artic realistisch na te bouwen in 3D. Bezoekers van de website konden het project sponsoren door een virtueel gebied te kopen. Van een aantal ijsberen hadden we real-time GPS trackingdata en deze heb ik gemapt op onze virtuele Artic. Je kon de ijsberen zo in real-time volgen.

Mijn taak was om alles te maken wat met de 3D beleving te maken had incl. 2D informatiemappen. Mijn grootste uitdaging was om de hele Artic real-time te renderen op de CPU. Gebruik maken van de GPU was toen nog niet mogelijk.

Coca Cola heeft de marketing verzorgt en er zijn vele miljoenen bezoekers op de website geweest. Elke 30 seconde was er een donatie. Dit heeft geresulteerd in vier miljoen dollar voor het goede doel.

Technieken: AS3, PHP, MYSQL, JAVASCRIPT

FREELANCE FRONTEND & BACKEND, TRIBAL VOOR FBTO

PERIODE: DECEMBER 2009 – FEBRUARI 2010

Tribal had mijn gevraagd om voor FBTO een autorace spel te maken met als thema de elfstedentocht. Ik heb zowel de front-end, backend als de game gemaakt. De game is een mix van 3D en 2D elementen. De bedoeling is om zo snel mogelijk een rondje te rijden. De rondetijden komen in een highscore database te staan. FBTO wilde eenvoudig elke week prijzen kunnen weggeven. Hiervoor is een backend systeem gemaakt dat dit eenvoudig mogelijk maakte. Vanwege het succes zijn er buiten de browser versie ook speciale versies gemaakt die alleen lokaal draaide op diverse locaties.

Technieken: AS3, PHP, MYSQL, JAVASCRIPT, HTML



RINGO BLANKEN

PROGRAMMEUR

📍 Cor Bruynstraat 7, 6708 RD Wageningen

✉ freelance@ringo.nl

☎ 06 394 759 42



WERKERVARING

FREELANCE FRONTEND DEVELOPER, AUTODESK

PERIODE: NOVEMBER 2009 & NOVEMBER 2010

Autodesk wilde interactieve demo's voor releases van Autocad in het Nederlands. Wij hebben de UI, vertalingen en voice-overs verzorgd en de demo's konden in de browser bekeken worden. We hebben de demo's verzorgd voor twee releases van Autocad.

Technieken: HTML, JAVASCRIPT, FLASH, MIC RECORDING

FREELANCE FRONTEND DEVELOPER I.S.M. JFM

PERIODE: AUGUSTUS 1999 – DECEMBER 2010

Ontwikkeling van websites met een analoge/digitale nieuwsbrief concept voor advocatenkantoren, accountants en notarissen. Ik hield me voornamelijk bezig met het maken van de websites. In totaal heb ik zo'n 200 websites gemaakt en onderhouden. Ondersteunende websites voor het concept waren juridisch.nl en fiscaal .nl, daar konden bezoekers vragen stellen die vervolgens door advocaten en accountants werden beantwoord.

Technieken: HTML, JAVASCRIPT, PHP, MYSQL, PYTHON, FLASH